MAIOR COMPETIÇÃO MUNDIAL DESTE TIPO ATÉ HOJE

Campeonato de jogos de vídeo e computador reúne 67 países em Singapura

Reuters
17 de Novembro de 2005, 17:30

O campeonato realizou-se pela primeira vez no ano 2000 na Coreia do Sul DR

Segundo Michael "Chocoyote" Opree, de 19 anos, ganhar não é uma questão de sorte, mas de perícia e muito treino. "Não existe nenhuma fórmula secreta. Temos de estar preparados no dia do jogo", afirmou. Aconselhou ainda a "dormir bastante para conseguir estar concentrado" e a descobrir informações sobre os adversários, "a forma como jogam e as suas tácticas".

Verena Vlajo, australiana e única participante feminina, afirmou a um jornal local não estar preocupada com o facto de estar em minoria. "É 'fixe' ser a primeira e única mulher aqui, mas eu sou apenas uma jogadora como qualquer outra", afirmou a jovem de 24 anos.

Michael "Method" So, representante da equipa americana "Team 3D" na final do campeonado do jogo "Counter Strike", disse que estes eventos são apenas um "passo natural" na sua carreira de jogador. "Comecei a jogar só para me divertir, mas depois de descobrir estes campeonatos, comecei a ir e a ganhar."

A iniciativa começou na Coreia do Sul no ano 2000 e a edição do ano passado decorreu em São Francisco, nos Estados Unidos. Os organizadores do evento disseram que Singapura foi a cidade escolhida este ano devido à sua eficiência em termos de Internet, sistema de transporte e apoios governamentais.

Singapura, que tem uma das mais altas taxas de penetração de Internet, quer expandir a sua indústria de jogos de computador. Para esse fim já organizou vários eventos dedicados ao tema e convidou empresas a fixarem-se no país.

@ 2021 PÚBLICO Comunicação Social SA